

# REGULAMIN „SSS DRIFT CUP” 2010

## §1 Postanowienia ogólne

1.1 Regulamin SSS Drift Cup (zwany dalej Regulaminem) jest dokumentem określającym zasady rozgrywek i uczestnictwa w zawodach driftingowych.

1.2 Zawody SSS Drift Cup są własnością Stowarzyszenia Sprintu Samochodowego.

1.3 Zawody Drift Cup organizowane przez SSS winne być przeprowadzane zgodnie z przepisami niniejszego Regulaminu.

1.4 Zmian Regulaminu dokonuje SSS. W wyjątkowych sytuacjach zmiany regulaminu mogą być dokonywane również w trakcie trwania sezonu.

1.5 Poprzez fakt uczestnictwa w zawodach kierowca potwierdza znajomość i podporządkowanie się Regulaminowi rezygnując z dochodzenia jakichkolwiek roszczeń od organizatora na drodze sądowej.

1.6 SSS ma prawo nadać poszczególnym rundom dodatkową nazwę wynikającą np. z umów sponsorskich lub patronackich.

1.7 SSS zapewni punkt wymiany opon na każdej rundzie, odpowiednie zabezpieczenie zawodów, miejsce na meeting z zawodnikami oraz wszelkie inne elementy imprezy służące profesjonalnemu rozwojowi dyscypliny.

1.8 Wszystkie przejazdy mogą być filmowane dla dokładniejszej oceny prowadzonej przez SSS Drift Crew.

1.9 SSS ma prawo do wykorzystania danych osobowych zawodników na potrzeby swojej działalności statutowej.

## §2 Organizator

2.1 Organizatorem SSS Drift Cup jest Stowarzyszenie Sprintu Samochodowego (zwane dalej SSS). Organizator ma prawo zlecać organizowanie poszczególnych rund innym podmiotom.

2.2 Organizator zawodów jest odpowiedzialny za przeprowadzenie ich zgodnie z przepisami niniejszego regulaminu.

## §3 Kierownictwo zawodów

3.1 Kierownictwo zawodów stanowi SSS Drift Crew. Do jego zadań należy:

- a) nadzorowanie ustawienia oraz odbiór trasy przed zawodami,
- b) rozpatrywanie odwołań i protestów,
- c) zatwierdzenie listy startowej i wyników,
- d) podejmowanie innych decyzji mających wpływ na wyniki i przebieg zawodów.

3.2 Podstawowy skład SSS Drift Crew stanowią osoby wskazane przez SSS. Ponadto SSS Drift Crew może powołać asystentów wirażowych.

## §4 Oficjalne dokumenty zawodów

4.1 Regulamin zawodów i komunikaty dostępne w biurze zawodów.

4.2 Lista zgłoszeń dostępna w biurze zawodów w dniu imprezy.

4.3 Wyniki przejazdów (klasa FAN) lub przejazdów eliminacyjnych (klasa PROF1).

4.4 Wyniki przejazdów finałowych (klasa PROF1).

## §5 Kalendarz zawodów

5.1 Daty i miejsca imprez określa Załącznik nr 2 z tym, że SSS w szczególnych przypadkach (m.in. działanie siły wyższej) zastrzega sobie możliwość przesunięcia daty, przeprowadzenia zawodów w ograniczonej ilości klas, przesunięcia miejsca oraz zmniejszenia/zwiększenia ilości zawodów w trakcie trwania sezonu. Informacje o w/w zmianach zostaną podane na [www.sss.org.pl](http://www.sss.org.pl).

5.2 Impreza może również skrócona lub odwołana w trakcie jej trwania z powodu działania siły wyższej (np. silnych opadów deszczu lub innych zdarzeń uniemożliwiających jej przeprowadzenie) bez zwrotu kosztów za bilety wstępu i bez odszkodowania dla widzów lub zawodników.

## **§6. Podział na klasy**

6.1 Obowiązuje następujący podział na klasy:

- a) PROFI (przejazdy eliminacyjne i finałowe),
- b) FAN (minimum dwa oceniane przejazdy, oceniany najlepszy, ilość przejazdów będzie podana przed rozpoczęciem zawodów).

6.2. Do udziału w klasie PROFI będą dopuszczeni kierowcy, którzy wypełnią zgłoszenie do zawodów w panelu zawodnika na [www.sss.org.pl](http://www.sss.org.pl), dokonają wpłaty wpisowego w wysokości ustalonej przez SSS oraz:

- a) posiadają ważne prawo jazdy kategorii B (organizator może dopuścić do startu osoby nie posiadające prawa jazdy ze względu na wiek jeżeli zdobędą licencję SSS Profi Drift lub posiadają inne licencje zawodnicze PZM),
- b) posiadają ważną licencję SSS PROFI DRIFT (licencja jest bezpłatna, można ją uzyskać na każdej rundzie SSS Drift Cup po przejazdach testowych, próbnych lub eliminacyjnych na podstawie decyzji SSS Drift Crew oceniającej umiejętności kierowcy. Na pierwszej rundzie w 2010 nie jest wymagane posiadanie licencji ale będzie można ją uzyskać.),
- c) warunkowo do udziału w rundzie w klasie PROFI mogą zostać dopuszczeni zawodnicy, którzy w klasie FAN zajęli trzy najwyższe lokaty.

6.3. Do udziału w klasie FAN będą dopuszczeni kierowcy, którzy wypełnią zgłoszenie do zawodów w panelu zawodnika na [www.sss.org.pl](http://www.sss.org.pl), dokonają wpłaty wpisowego w wysokości ustalonej przez SSS oraz posiadają ważne prawo jazdy kategorii B. Nie jest wymagane posiadanie licencji.

## **§7 Licencja SSS PROFI DRIFT (zwana dalej licencją)**

7.1 Posiadacz licencji ma prawo do udziału w każdej eliminacji SSS Drift Cup w klasie PROFI. Licencja jest ważna 5 lat z możliwością przedłużenia.

7.2 O przyznaniu licencji decyduje SSS Drift Crew.

7.3 Posiadacze międzynarodowych licencji zawodniczych wydanych przez FIA nie muszą posiadać licencji.

7.4 Zawodnicy dopuszczeni do udziału w zawodach otrzymują licencje automatycznie o ile po przejazdach eliminacyjnych zakwalifikują się do najlepszej szesnastki danej rundy w klasie PROFI.

7.5 W przypadku rażącego naruszenia regulaminu zawodów, niesportowego zachowania oraz w innych, uzasadnionych przypadkach SSS lub SSS Drift Crew mogą zdecydować o cofnięciu licencji.

## §8 Warunki techniczne i bezpieczeństwa

### 8.1 Przepisy ogólne.

#### 8.1.1 Pojazdy uczestniczące.

- a) samochody osobowe dopuszczone do ruchu, posiadające ważny dowód rejestracyjny oraz ubezpieczenie OC,
- b) pojazdy nie zarejestrowane mogą uczestniczyć w zawodach pod warunkiem zgłoszenia tego faktu do SSS Drift Crew,
- c) dozwolony jest wyłącznie napęd tylny (RWD).

### 8.2 Nadwozie.

8.2.1 Zabrania się startowania samochodami o konstrukcji rurowej jeżeli mogą stanowić zagrożenie dla kierowcy lub osób trzecich.

8.2.2 Numer VIN musi pozostać i być możliwy do odczytania.

8.2.3 Samochody z nadwoziem otwartym muszą mieć w czasie zawodów zamknięty dach.

### 8.3 Zasady modyfikowania pojazdów.

8.3.1 Samochód musi posiadać układ wydechowy zakończony tłumikiem.

8.3.2 Rozmiar opon nie musi odpowiadać rozmiarowi opon fabrycznych. Zezwala się stosowanie opon:

- a) na osi napędowej dopuszczonych do ruchu drogowego w UE lub z DOT, skośnie lub poprzecznie nacinane,
- b) na osi bez napędu dowolne,
- c) zakaz używania tzw. „dojazdówek”.

8.3.3 Światła stopu oraz awaryjne muszą być sprawne. Jeżeli zawodnik zrezygnuje ze stosowania świateł przednich to musi w ich miejsce zamontować zaślepki w taki sposób, żeby nie pozostawić odsłoniętych ostrych krawędzi.

8.3.4 Samochód może posiadać kubelkowy fotel kierowcy. Zalecany jest fotel jednocześnie posiadający homologację FIA (może być nieaktualna) montowany za pomocą homologowanych przez FIA szyn montażowych oraz fotel pasażera dowolnego typu.

8.3.5 Zalecana jest pełna przegroda oddzielająca komorę silnikową od przedziału pasażerskiego.

8.3.6 Wszelkiego rodzaju wycieki płynów są niedopuszczalne.

### 8.4 Przepisy bezpieczeństwa.

8.4.1 Auto musi posiadać sprawną gaśnicę zamocowaną na stałe.

8.4.2 Akumulator musi być zamocowany na stałe, klamra „plusowa” osłonięta. Zalecane jest stosowanie obudowy akumulatora.

8.4.3 Pojazd może posiadać centralny wyłącznik prądu. Zalecany jest montaż według załącznika „J” (regulaminu technicznego FIA) umożliwiający wyłączenie dopływu prądu także z zewnątrz pojazdu.

#### 8.4.4 Drzwi:

- a) zarówno okno kierowcy jak i pasażera muszą pozostać zamknięte podczas przejazdów,
- b) jeśli seryjne drzwi zostały zmienione to należy zamontować klatkę bezpieczeństwa z „krzyżem” między słupkami bocznymi A i B.

8.4.5 W klasie PROFI obowiązkowe jest stosowanie sześciopunktowej klatki bezpieczeństwa. Zalecane jest aby klatka bezpieczeństwa była zbudowana według załącznika „J” (regulaminu technicznego FIA). Organizator może jednorazowo dopuścić do klasy PROFI kierowców w autach bez klatki. Obowiązek jej posiadania będzie w takim przypadku obowiązywał od następnej rundy, w której będą startować w klasie PROFI.

#### 8.4.6 Hak holowniczy:

- a) samochód musi posiadać hak holowniczy z przodu i z tyłu. Musi być on umiejscowiony w sposób widoczny i łatwo dostępny,
- b) stały hak holowniczy jest dozwolony i musi być pomalowany na kolor żółty, pomarańczowy lub czerwony.

8.4.7 W czasie zawodów kierowcy muszą używać szelkowych pasów bezpieczeństwa, minimum trzypunktowych. Szerokość pasów po stronie kierowcy musi wynosić minimum 5 cm. Dopuszczalne są seryjne pasy bezpieczeństwa.

#### 8.4.8 Części ruchome:

- a) zastosowanie niefabrycznej maski, klapy bagażnika lub błotników wymaga użycia zapinek bezpieczeństwa lub trwałego zamontowania,
- b) wszelkie krawędzie niefabrycznych elementów - np. spoilerów - muszą być zaokrąglone. SSS Drift Crew może zażądać zdemontowania zewnętrznych elementów niefabrycznych, jeśli uzna, że mogą stworzyć zagrożenie.

#### 8.4.9 Inne:

- a) kierowcy biorący udział w zawodach w klasie PROFI muszą posiadać jednoczęściowe kombinezony sportowe,
- b) wszyscy zawodnicy muszą posiadać kaski z homologacją dopuszczenia do ruchu, które muszą być zapięte na głowie dopóki samochód znajduje się na torze,
- c) w samochodzie nie mogą znajdować się żadne luźne przedmioty, które mogłyby spowodować zagrożenie dla kierowcy.

8.4.10 Organizator zastrzega sobie prawo do odmowy korzystania z toru każdemu pojazdowi, który nie spełnia wymogów bezpieczeństwa.

#### 8.5 Naprawy:

- a) w trakcie zawodów dopuszcza się możliwość przeprowadzania napraw i modyfikacji nie powodujących naruszenia regulaminu,
- b) naprawy i modyfikacje muszą zostać zakończone do momentu wywołania zawodnika na start,
- c) jeżeli samochód ulegnie awarii w trakcie jednego z punktowanych przejazdów to zawodnik zobowiązany jest do zgłoszenia tego faktu do SSS Drift Crew. Na usunięcie awarii ma 5 minut od momentu zgłoszenia. Czas na naprawę może zostać przedłużony przez SSS Drift Crew,
- d) do dokonywania napraw i modyfikacji upoważnieni są zawodnik oraz dowolna ilość mechaników.

#### 8.6 Obowiązkowe umieszczenie naklejek sponsorskich:

- a) podczas badania kontrolnego wszyscy uczestnicy zawodów otrzymują oficjalne naklejki z numerami startowymi oraz naklejki sponsorskie SSS. Zobowiązani są umieścić je w określonych miejscach na nadwoziu samochodu,
- b) zawodnik ma obowiązek umieszczania na tylnej szybie pojazdu arkusza z numerem startowym.

8.6.1 Zawodnik może wziąć udział w rundzie SSS Drift Cup bez umieszczenia wymaganych naklejek sponsorskich SSS w przypadku zgłoszenia takiej chęci Organizatorowi i uiszczenia kary umownej przed zawodami w wysokości 1000 złotych.

## **§9 Przebieg zawodów**

9.1 Przedmiotem współzawodnictwa jest pokonanie wyznaczonego zespołu zakrętów w sposób najwyżej oceniony przez SSS Drift Crew. Podczas zawodów może być prowadzony

pomiar czasu oraz komputerowy zapis trasy rejestrujący parametry przejazdu np. prędkość wejścia w zakręt, kąty itp. niezbędne do podjęcia decyzji. Zawody mogą być dodatkowo filmowane.

9.2 Kierowcy biorący udział w zawodach parkują pojazdy na specjalnie do tego celu wydzielonym parkingu. Na życzenie kierowców parking ten (lub jego część) może być zamknięty dla publiczności.

9.3 Na parkingu lub w miejscu do tego wyznaczonym prowadzone są badania kontrolne. Samochód bez naklejki „BK” nie zostanie dopuszczony do wjazdu na tor. Zamiast naklejki możliwe jest przeprowadzenie badania w formie elektronicznej.

9.4 Kierowca podczas trwania zawodów musi mieć założony na głowę zapięty kask oraz zapięte pasy bezpieczeństwa.

9.5 Podczas zawodów w pojeździe nie mogą przebywać pasażerowie.

9.6 Każdy pojazd biorący udział w zawodach może być prowadzony tylko przez jednego kierowcę. Na podstawie zgłoszenia kierowcy w klasie FAN (na mail [biuro@sss.org.pl](mailto:biuro@sss.org.pl) lub w biurze zawodów w dniu imprezy) organizator może zezwolić na prowadzenie przez niego dwóch samochodów.

9.7 Rozpoczęcie zawodów, kolejność przejazdów oraz zmiany w organizacji zawodów określają ogłoszone komunikaty (są dostępne również w biurze zawodów).

9.8 Sygnał do startu daje Starter. Nie stosowanie się do jego sygnałów może spowodować wykluczenie z zawodów.

9.9 Do udziału w każdej rundzie SSS Drift Cup w klasie PROFI dopuszczeni są wszyscy zawodnicy posiadający licencje oraz kierowcy, którzy uzyskają licencję na danej rundzie z uwzględnieniem Par. 6.2 c).

9.10 Podczas zawodów każdy z zawodników w klasie PROFI ma prawo do minimum trzech przejazdów eliminacyjnych oraz minimum jednego przejazdu próbnego.

9.10.A. Podczas zawodów każdy z zawodników w klasie FAN ma prawo do minimum dwóch przejazdów. W klasie FAN nie przeprowadza się przejazdów finałowych parami chyba, że organizator zdecyduje inaczej (np. jeżeli wystarczy czasu na zawodach).

9.11 Oceny SSS Drift Crew z najlepszego przejazdu eliminacyjnego decydują o kolejności zajmowanych miejsc w przejazdach finałowych dla 16 najwyższej ocenionych kierowców w klasie PROFI.

9.12 Przejazdy finałowej 16-tki w klasie PROFI, ćwierćfinały, półfinały oraz finał odbywają się parami:

a) doboru par dokonuje się w następujący sposób: I miejsce – XVI miejsce, II – XV, III – XIV, IV – XIII, V – XII, VI – XI, VII – X, VIII – IX. Liczba finalistów może być zwiększona do 32 na podstawie decyzji organizatora podjętej najpóźniej w dniu zawodów,

b) zwycięzca każdej pary przechodzi do dalszych etapów finału,

c) każda para zawodników na każdym etapie rozgrywek wykonuje dwa przejazdy punktowane i jeden próbny. W dwóch (punktowanych) przejazdach każdy kierowca raz „goni”, a raz „ucieka”,

d) o kolejności ustawienia do przejazdów decyduje miejsce w eliminacjach – pierwszy jedzie zawodnik wyżej rozstawiony. Przejazd próbny odbywa się w tej samej kolejności co pierwszy przejazd punktowany.

9.13 O zwycięstwie w przejazdach parami decyduje SSS Drift Crew. W przypadku remisu przejazd jest powtarzany. Liczba powtórzeń jest określana przez SSS Drift Crew. W razie wątpliwości SSS Drift Crew może korzystać z zapisu filmowego ocenianego przejazdu i danych komputerowych.

9.14 Zawodnik ma obowiązek punktualnego stawienia się i uczestnictwa we wszystkich spotkaniach organizacyjnych odbywających się w trakcie zawodów - zarówno tych podanych w harmonogramie jak i ogłoszonych w oficjalnych komunikatach:

- a) podczas briefingów sprawdzana będzie lista obecności,
- b) wobec zawodników nie stawiających się na spotkania zastosowane będą kary zgodne z §11 niniejszego regulaminu.

9.15 Zawodnik ma obowiązek zgłoszenia się po odbiór pucharów, nagród (I miejsce minimum 1500 PLN, II miejsce minimum 1000 PLN, III miejsce minimum 500 PLN) i tytułów. Nagrody pieniężne obowiązują tylko w klasie PROFI.

## **§10 Protesty**

10.1. Każdy zawodnik po ogłoszeniu wyników przejazdów ma prawo do złożenia bezpłatnego protestu.

- a) protest musi być złożony w formie pisemnej z uzasadnieniem,
- c) jeden protest dotyczyć może tylko jednego zawodnika lub samochodu,
- d) na zgłoszenie protestów zawodnicy mają 15 minut od momentu ogłoszenia wyników,
- e) protesty rozpatrywane są na bieżąco w kolejności ich przyjmowania przez SSS Drift Crew.

## **§11 Kary porządkowe**

11.1 W przypadku naruszenia zasad niniejszego Regulaminu lub zasad bezpośrednio obowiązujących na zawodach będą nakładane następujące kary regulaminowe:

- a) upomnienie,
- b) kara pieniężna w wysokości do 1000 zł,
- c) niedopuszczenie do startu,
- d) wykluczenie z rundy i utrata punktów,
- f) utrata licencji oraz zgromadzonych na rundzie punktów,
- g) usunięcie z terenu imprezy.

## **§12 Punktacja**

12.1 Kierowcy, którzy w zawodach zajęli miejsca I – X otrzymują następującą ilość punktów:

- I miejsce – 100 punktów
- II miejsce – 88 punktów
- III miejsce – 78 punktów
- IV miejsce – 68 punktów
- V miejsce – 58 punktów
- VI miejsce – 48 punktów
- VII miejsce – 38 punktów
- VIII miejsce – 28 punktów
- IX miejsce – 18 punktów
- X miejsce – 8 punktów

12.2 Kierowcy, którzy w zawodach zajęli miejsca od XI do XVI otrzymują po 5 punktów.

12.3 Zawodnik, który w przejazdach eliminacyjnych uzyskał najwyższy wynik otrzymuje dodatkowo 2 punkty.

12.4 W klasie PROFI miejsca I-IV ustalane są na podstawie finałów a miejsca V-XVI na podstawie eliminacji (ew. V-XXXII jeżeli zapadnie decyzja opisana w §9.12 pkt a) ).

## **§13 Klasyfikacja indywidualna**

13.1 Kierowca jest sklasyfikowany w klasyfikacji generalnej SSS Drift Cup, jeżeli ukończył minimum jedną rundę w klasie PROFI lub FAN.

13.2 Przy ustalaniu klasyfikacji końcowej uwzględniane są punkty z wszystkich rund minus jedna. Nie uwzględniana jest runda, w której zawodnik uzyskał najniższą liczbę punktów.

13.3 Nieobecność na rundzie uznawana jest za najgorszy wynik.

13.4 Zwycięzcą klasyfikacji końcowej SSS Drift Cup w klasie PROFI lub FAN zostaje kierowca, który uzyska największą ilość punktów.

13.5 W przypadku jednakowej ilości punktów w klasyfikacji końcowej o lepszym miejscu decyduje większa ilość zaliczonych rund a następnie większa ilość wyższych pozycji na poszczególnych rundach. W przypadku dalszej równości decyduje wyższe miejsce na ostatniej rundzie.

## **§14 Klasyfikacja zespołowa**

14.1 Klasyfikacja zespołowa zostanie przeprowadzona jeżeli zostaną zgłoszone minimum 3 zespoły w klasie PROFI lub FAN.

14.2 Zespół stanowi 3 kierowców zgłoszonych jednorazowo na cały sezon w formularzu internetowym na [www.sss.org.pl](http://www.sss.org.pl) lub w mailu na [biuro@sss.org.pl](mailto:biuro@sss.org.pl).

14.3. Na każdej rundzie punkty dla zespołu zbiera 2 najwyżej klasyfikowanych indywidualnie zawodników (przez sumowanie punktów indywidualnych) przy spełnieniu dodatkowo następujących warunków :

- a) w rundzie musi wystartować przynajmniej 2 kierowców z zespołu,
- b) punkty są zbierane od momentu zgłoszenia zespołu,
- c) zmiana składu osobowego zespołu w trakcie sezonu powoduje utratę dotychczas zebranych punktów,
- d) klasyfikacja będzie liczona oddzielnie dla klasy PROFI i FAN zgodnie z punktami 13.2 – 13.5.
- e) zespół musi posiadać nazwę.

## **§15 Przepisy końcowe**

15.1 Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione bez nadzoru lub zagubione, które zostaną zniszczone lub zajęte przez osoby trzecie. Organizator i kierownictwo zawodów nie przyjmują na siebie odpowiedzialności za szkody i straty spowodowane przez uczestników (wizów lub zawodników) w stosunku do osób trzecich i ich mienia podczas trwania zawodów. Organizator ma prawo żądania naprawienia szkody od osoby, która jej dokonała.

15.2 Prawo do interpretacji niniejszego regulaminu zastrzega sobie SSS.

15.3 Organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia biegów pokazowych, które nie będą wliczane do klasyfikacji zawodów.

15.4 Szczegółowy harmonogram każdej rundy zostanie ogłoszony na [www.sss.org.pl](http://www.sss.org.pl).

15.5 Po przekroczeniu bramy wjazdowej uczestnik jest zobowiązany do podporządkowania się przepisom właściwych regulaminów, poleceniom i instrukcjom wydawanym przez organizatora, służby porządkowe, ochronę oraz osoby upoważnione przez SSS. Kierowca jest zobowiązany do nie spożywania alkoholu i innych zakazanych przez prawo środków na 48 godzin przed i w trakcie trwania zawodów.

15.6 Uczestnik jest zobowiązany do przestrzegania zasad bezpieczeństwa oraz ograniczenia prędkości do 20 km/h na terenie imprezy. Ograniczenie prędkości nie dotyczy przejazdów w zawodach. Organizator zastrzega sobie prawo do usuwania osób stwarzających zagrożenie dla bezpieczeństwa uczestników imprezy.

15.7 Widzowie są zobowiązani do pozostawienia samochodów na parkingu i poruszaniu się pieszo wyłącznie w miejscach przeznaczonych dla publiczności.

15.8 Zawodnicy poruszający się pojazdami poza wyznaczonym torem, na którym odbywają

się zawody, zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności i ustąpienia pierwszeństwa pieszym.

15.9 Zawodnicy startują w zawodach na własną odpowiedzialność z pełną świadomością istnienia ryzyka utraty zdrowia lub życia. 14.10 Organizator i kierownictwo zawodów nie odpowiadają za szkody spowodowane przez zawodników wobec osób trzecich lub ich mienia, jak również nie biorą na siebie odpowiedzialności za konsekwencje wypadków dla samych zawodników lub ich mienia.

**Załącznik nr 1: (skreślony)**

**Załącznik nr 2:**

**Daty i miejsca imprez SSS Drift Cup 2010:**

- a) 25.04 lotnisko Bemowo, Warszawa
- b) 30.05 lotnisko Kamień Śląski
- c) 27.06 lotnisko Kąkolewo, Grodzisk Wielkopolski
- d) 24.07 lotnisko Pruszcz Gdański
- e) 22.08 lotnisko Zegrze Pomorskie k/Koszalina
- f) 19.09 Tor Lublin, Lublin